

# DEKOFLASH ONE (voce di capitolato)

**DEKOFLASH ONE** è un rivestimento autolivellante pigmentato a spessore (3 mm) a base di resine epossidiche e finitura poliuretana, specifico per la realizzazione di pavimenti continui monocromatici ad alta valenza architettonica. Il ciclo, previa opportuna verifica ed preparazione del supporto, prevede:

- Preparazione del supporto mediante irradiazione metallica a ricircolo (pallinatura), accurata pulizia ed aspirazione della polvere
- Stesura a secco di **rete di vetro FN 208 B** (sovrapposta sui bordi) e relativo incollaggio al supporto mediante applicazione a spatola di una rasatura di primerizzazione composta dal primer epossidico senza solvente **Primer MU** caricato con **Microfiller R** nel rapporto in peso di ca. 1/1,2 (consumo indicativo **0,8-1 kg/mq**)
- Spolvero rado con **Quarzo 0,7-1,2 mm** con un consumo di circa 1,000 kg/m<sup>2</sup>;
- Stesura di **Dekoflash One (colore definito dalla D.L.)** con un consumo complessivo di circa 4,00 kg/m<sup>2</sup> con successivo passaggio di rullo frangibolle (15-20 minuti dopo la stesura del prodotto)
- Entro le 24 ore successive. carteggiatura leggera e depolveratura del supporto con carta grana 120/150
- Applicazione a rullo di due mani di finitura poliuretana **Kemcoglass PU1** in ragione di 0,100 kg/mq x mano

**In caso di finitura lucida:**

- Applicazione a rullo di due mani di finitura poliuretana bicomponente **Kemcoglass PU2** in ragione di 0,200 kg/mq x mano

**In caso di finitura trasparente a spessore:**

- Applicazione di finitura autolivellante epossidica bicomponente **Kemcoglass EP2** con consumo indicativo di 1,0 kg/mq x mm di spessore

*NOTE: Sebbene sia stata posta la massima cura nella compilazione delle informazioni tecniche sui prodotti, tutti i suggerimenti o le raccomandazioni riguardanti l'uso sono fatti senza garanzia essendo le condizioni d'utilizzo fuori dal controllo del produttore. E' responsabilità dell'utilizzatore verificare che ogni prodotto sia idoneo allo scopo e alle condizioni d'uso a cui intende destinarlo*